

RÉSUMÉ

La pose de prothèse totale de genou est une intervention chirurgicale de plus en plus pratiquée au cours de ces dernières années. La prise en charge en post-opératoire des patients concernés est marquée par des points essentiels, tel que la diminution des problèmes douloureux et trophiques, la récupération d'amplitude articulaire et de force musculaire. L'amélioration de l'équilibre et de la proprioception, tous deux perturbés en post-opératoire, reste un objectif prioritaire trop souvent négligé dans les premières semaines suivant l'intervention.

Pour atteindre cet objectif, nombre de méthodes de rééducation sont à notre disposition. Nous avons choisi de comparer deux d'entre elles : des exercices dits «classiques» (souvent choisis d'office) et d'autres effectués grâce à la console Wii ®.

Notre étude a intégré huit patients, répartis de façon aléatoire en deux groupes. Chaque patient a bénéficié de deux séances hebdomadaires (de quinze minutes) pendant trois semaines, en plus de sa rééducation quotidienne.

Les résultats ne montrent pas de différence significative entre les deux groupes à l'issue du protocole ; seule la progression de la proprioception active est statistiquement meilleure dans le groupe «Wii ®». Les résultats obtenus ne peuvent être généralisés du fait du trop faible nombre de patients participant et des biais présents (absence de groupe contrôle, groupes hétérogènes en âge).

De futures études, reprenant nos protocoles de traitement et corrigeant les biais identifiés, seraient intéressantes à mener afin de valider l'efficacité de la Wii ® comme moyen de rééducation alternatif et ludique.

Mots clefs : équilibre, proprioception, prothèse totale de genou, rééducation, Wii ®.

Key words : balance, proprioception, total knee arthroplasty (prosthesis), rehabilitation, Wii ®.