

**L'intérêt de la réalité virtuelle lors des traitements par postures chez le patient grand brûlé :
une revue de la littérature et la proposition d'un protocole.**

Introduction : Les soins post brûlures sont considérés comme faisant partie des plus douloureux de la médecine. La rééducation est primordiale et doit se faire le plus tôt possible, cependant la douleur peut être un frein important. Les objectifs de cette étude sont d'évaluer les effets de la réalité virtuelle pendant la rééducation passive sur la diminution de la douleur et l'amélioration de l'efficacité des traitements par postures.

Méthode : Nous avons réalisé une recherche documentaire sur 4 bases de données : Pubmed, Cochrane library, ScienceDirect et Pedro de juin 2020 à février 2021. Les articles ont été triés selon les critères d'inclusion, après lecture du titre et du résumé. Une fiche de lecture a été réalisée par article, selon le modèle PRISMA pour les revues systématiques et CONSORT pour les essais contrôlés randomisés.

Résultats : Cinq articles sont éligibles parmi les 269 articles obtenus, trois revues systématiques et deux essais contrôlés randomisés. Tous les articles comparent des séances de kinésithérapie à une intervention utilisant la réalité virtuelle en plus, afin de déterminer ses effets sur la douleur, l'anxiété, le stress, le temps passé à réfléchir à la douleur, mais aussi la capacité fonctionnelle du patient. Les mouvements réalisés pendant les séances de kinésithérapie se font en passifs et en actifs pour certains.

Conclusions : Il existe un lien significatif entre l'utilisation de la réalité virtuelle pendant les séances de kinésithérapie passive et la diminution de la douleur du patient. De plus, la RV permet une diminution de l'anxiété, du stress, de la gêne et du temps passé à réfléchir à la douleur du patient pendant la séance. Le tout permet d'augmenter la coopération du patient à sa propre rééducation. Des études sont nécessaires afin de déterminer si la RV permet d'augmenter la capacité fonctionnelle d'un patient brûlé.

Mots clés : douleur d'une brûlure, kinésithérapie, réalité virtuelle, rééducation,

**The value of virtual reality during postural treatments in severely burned patients: a review of
the literature and the proposal for a protocol.**

Introduction: Post-burn care is considered as the most painful in medicine. Rehabilitation is essential and must be done as soon as possible, however pain can be a major obstacle. The objectives of this study are to assess the effects of virtual reality during passive rehabilitation on reducing pain and improving the effectiveness of postural treatments.

Method: We performed a literature search on 4 databases: Pubmed, Cochrane library, ScienceDirect and Pedro from June 2020 to February 2021. The articles were sorted according to the inclusion criteria, after reading the title and abstract. A reading sheet was produced per article, according to the PRISMA model for systemic reviews and according to the CONSORT model for randomized controlled trials.

Results: Five articles are eligible among the 269 articles obtained, three systemic reviews and two randomized controlled trials. All the articles compare physiotherapy sessions with an intervention using virtual reality in addition, in order to determine its effects on pain, anxiety, stress, the time spent thinking about pain but also the functional capacity of the patient. The movements made during physiotherapy sessions are passive and active for some.

Conclusions: There is a significant association between the use of VR during physiotherapy sessions and the reduction in the patient's pain. In addition, VR allows a decrease in anxiety, stress, inconvenience and the time spent thinking about the patient's pain during the session. All of this increases the patient's cooperation in his own rehabilitation. Studies are needed to determine whether VR increases the functional capacity of a burn patient.

Key words: burn pain, physiotherapy, reality virtual, reeducation.