
Les intérêts et limites de l'utilisation de la réalité virtuelle dans les cabinets libéraux

Introduction : La Réalité Virtuelle (RV) est un nouvel outil qui prend de l'ampleur. Elle peut être immersive ou non immersive. Nous la retrouvons dans de nombreux domaines tels que le jeu, l'éducation, l'immobilier, le tourisme ou encore l'aérospatiale. De plus, son développement touche également le monde de la santé dont la masso-kinésithérapie. Cependant, son utilisation s'avère être encore relativement limitée et particulièrement au sein des cabinets libéraux. Cette étude a donc pour objectif de déterminer ses intérêts et ses limites.

Matériel et Méthode : Pour cela, nous avons réalisé une étude qualitative avec la réalisation d'entretiens semi-directifs chez cinq Masseurs-Kinésithérapeutes (MK) libéraux possédant et utilisant cette technique auprès de leurs patients. Lors de cette entrevue, nous avons recueilli leurs points de vue sur l'utilisation, les différences entre un système immersif et non immersif, les forces et obstacles de la RV ainsi que leurs relations avec les patients et les autres professionnels de santé concernant cet outil.

Résultats : Les MK nous ont permis de connaître les limites de l'utilisation de la RV en libéral comme le coût, la place nécessaire, les effets secondaires ou encore le manque de connaissances de cet outil. De nombreux avantages ressortent néanmoins comme une implication et une motivation plus importante du patient, des bienfaits retrouvés dans un grand nombre de pathologies et une efficacité dans la lutte contre la douleur et la kinésiophobie.

Discussion : Dans cette partie, nous avons mis en lien les résultats des entretiens semi-directifs avec les données de la littérature. La réalité virtuelle est considérée comme un outil novateur et ludique avec un intérêt dans la rééducation en tant qu'adjuvant. Les systèmes de RV immersif et non immersif ont chacun des avantages et des inconvénients. Le plus important est d'avoir des logiciels spécifiques, dédiés à la RV en rééducation-réadaptation.

Conclusion : La réalité virtuelle est une réalité qui va tendre à se développer dans les années à venir. Néanmoins, elle nécessite une augmentation des connaissances des MK à propos de cet outil, qui devra certainement passer par une initiation à la RV en formation initiale et par des formations plus spécifiques.

Mots clés : Entretien semi-directif - Intérêts - Kinésithérapie libérale - Limites - Réalité virtuelle

The advantages and limits of the use of virtual reality in liberal cabinets

Introduction : Virtual Reality (VR) is a new tool that is gaining momentum. It can be immersive or non-immersive. It can be found in many fields such as gaming, education, real estate, tourism or even aerospace. Moreover, its development also affects the world of health, including physiotherapy. However, its use is still relatively limited, particularly in liberal cabinets. This study therefore aims to determine its advantages and limitations.

Material and Method : For this, we carried out a qualitative study with the realization of semi-structured interviews with five liberal PhysioTherapists (PTs) possessing and using this technique with their patients. During this interview, we collected their points of view on the use, the differences between an immersive and non-immersive system, the strengths and obstacles of VR as well as their relationships with patients and other healthcare professionals regarding this tool.

Results : The PTs allowed us to know the limits of the use of VR in private practice such as the cost, the space required, the side effects or the lack of knowledge of this tool. Many advantages nevertheless emerge, such as greater patient involvement and motivation, benefits found in a large number of pathologies and effectiveness in the fight against pain and fear of movement.

Discussion : In this part, we have linked the results of the semi-structured interviews with data from the literature. Virtual reality is considered an innovative and fun tool with an interest in rehabilitation as an adjuvant. Immersive and non-immersive VR systems each have advantages and disadvantages. The most important thing is to have specific software, dedicated to VR in re-education-rehabilitation.

Conclusion : Virtual reality is a reality that will tend to develop in the years to come. Yet, it requires an increase in the knowledge of the PTs about this tool, which will certainly have to go through an introduction to VR in initial training and through more specific training.

Keywords : Semi-structured interview - Interests - Liberal physiotherapy - Limits - Virtual reality