

Distraction de l'attention portée à la douleur chronique grâce à la réalité virtuelle, revue de la littérature

Introduction : La focalisation de l'attention sur une douleur est le principal moteur du syndrome douloureux chronique. La réalité virtuelle est un outil permettant l'immersion de l'utilisateur dans un monde en trois dimensions. L'objectif de cette étude est de montrer que la réalité virtuelle est un outil permettant la diminution de la douleur chronique par la distraction de l'attention portée à celle-ci.

Matériel et méthode : La recherche bibliographique a été menée sur les bases de données suivantes : Pubmed, ScienceDirect, PEDro, Cochrane library et Kinedoc de septembre 2019 à février 2020. La sélection a été effectuée après plusieurs lectures selon des critères d'inclusions et d'exclusions prédéfinis. Chaque étude a été évaluée selon l'échelle de la Haute Autorité de Santé (HAS) et une fiche de lecture a été réalisée selon les critères PRISMA afin de synthétiser les données.

Résultat : La recherche sur les bases de données a permis d'identifier 302 articles. 8 seulement ont été sélectionnés pour l'étude qualitative finale. 5 ont été évalués niveau de preuve 2, Grade B et 3 ont été évalués niveau de preuve 4, Grade C. Les études ont mis en évidence une diminution de la douleur pendant les séances de réalité virtuelle, juste après et après un programme de plusieurs semaines.

Discussion : Cette revue de la littérature a permis de montrer que la distraction de l'attention par la réalité virtuelle conduit à la diminution de la douleur chez un patient douloureux chronique. Cependant cette revue n'a pas permis d'étude statistique. Il est difficile de comparer des études dont la sélection des patients, les jeux de réalité virtuelle utilisés et les protocoles mis en place sont différents.

Conclusion : Cette revue de la littérature a permis de répondre à certaines questions, cependant quelques-unes sont encore non élucidées et nécessiteraient de nouvelles études.

Mot-clef : attention, distraction, douleur chronique, réalité virtuelle

Distraction of attention that is focus on chronic pain thanks to virtual reality, systematic review

Introduction : Focus on pain is the main engine of chronic painful syndrome. Virtual reality is a tool that can immerse the user in a virtual world in three dimension. The objective of this study is to show that virtual reality is a tool available to decrease chronic pain thanks to distraction of attention.

Material and method : Bibliographic research has been led on the following database : Pubmed, ScienceDirect, PEDro, Cochrane library and Kinedoc from septembre 2019 to february 2020. Selection has been done after few lectures according to inclusion and exclusion criteria which were predefine. Each study has been evaluated according to the Haute Autorité de Santé (HAS) scale and a reading sheet has been wrote according to PRISMA criteria in order to synthesize the data.

Résultat : Research on database allowed to identify 302 articles. 8 only has been selected for the final qualitative study. 5 has been evaluated level of evidence 2, Grade B and 3 has been evaluated level of evidence 4, Grade C. Studies allowed to show a decrease of pain during virtual reality session, a decrease just after the session and finally a decrease after a program of several weeks.

Discussion : This systematic review allowed to show that distraction of attention thanks to virtual reality leads to decrease pain for chronic pain patient. However, this review didn't allow statistic study. It is difficult to compare studies whe selection of patient, virtual reality games and protocols are different between studies.

Conclusion : This systematic review allowed to answer to some questions, however some are still non-answers and would require new studies.

Key word : attention, distraction, chronic pain, virtual reality